

Spis treści

Wykaz stosowanych skrótów	7
Wstęp	8
Rozdział 1. Programowanie liniowe	11
1.1. Modelowanie problemów decyzyjnych	11
1.2. Rozwiązanie zadań programowania liniowego metodą geometryczną	14
1.3. Rozwiązanie zadań programowania liniowego metodą simpleks	33
1.4. Rozwiązanie zadań programowania liniowego całkowitoliczbowego	85
Rozdział 2. Zagadnienia transportowe	98
2.1. Sformułowanie i własności zadań transportowych	98
2.2. Metody wyznaczania rozwiązań wstępnych	101
2.3. Poszukiwanie rozwiązania optymalnego metodą potencjałów	101
2.4. Zbilansowane zadanie transportowe	103
2.5. Niezbilansowane zadanie transportowe	112
2.6. Zadanie transportowe z trasami niedopuszczalnymi	118
2.7. Modelowanie sieciowe	124
2.7.1. Zadanie najkrótszej ścieżki	124
2.7.2. Zadanie maksymalnego przepływu	131
Rozdział 3. Modele gospodarowania zapasami	140
3.1. Uwagi ogólne	140
3.2. Model Wilsona	141
3.3. Model z uwzględnieniem rabatu	152
3.4. Model przy dopuszczalnym niedoborze zapasu	157
Rozdział 4. Gry decyzyjne i analiza decyzyj	166
4.1. Gry dwuosobowe o sumie zero	166
4.2. Gry dwuosobowe o sumie niezerowej	181
4.3. Gry z naturą	189
4.4. Drzewa decyzyjne	204
4.5. Wieloetapowe procesy decyzyjne	209
Rozdział 5. Łańcuchy Markowa	217
5.1. Prawdopodobieństwa przejść łańcucha Markowa w poszczególnych okresach	219
5.2. Stałe prawdopodobieństwa przejść łańcucha	219
5.3. Oczekiwany czas powrotu łańcucha	220
5.4. Przykłady zastosowań łańcuchów Markowa	220
Zakończenie	233
Bibliografia	235
Indeks rzeczowy	237