

Spis treści

O autorze	15
Dedykacja	15
Podziękowania	15
Wprowadzenie	17
 Część I. Podstawy	
1. Porządek rzeczy	27
Proces tworzenia witryny internetowej	28
1. Planowanie	29
2. Projektowanie	30
3. Produkcja	30
4. Testowanie	31
5. Promocja i utrzymanie	31
Dlaczego warto przestrzegać tej kolejności	31
2. Wybór lokalizacji witryny	33
Hosting	33
Czym jest serwer internetowy?	34
Określenie wymagań hostingowych	35
Cena	35
Wymagana wiedza techniczna	36
Utrzymanie serwera	36
Miejsce na dysku	36
Dostępność	36
Przepustowość	36
Bezpieczeństwo	37
Zakres obsługi domeny	37
Hosting — możliwości	39
Hosting domowy	39
Darmowy hosting online	39
Płatny hosting online	40
Hosting profesjonalny	40
Hosting firmowy	40
Co będzie dla Ciebie najlepsze?	40

Praca z różnymi serwisami hostingowymi	41
Darmowe usługi	41
Niedrogie serwisy komercyjne	43
Inne źródła informacji	44

Część II. Planowanie i przygotowania

3. Planowanie witryny	45
Jakiego rodzaju witrynę chcesz stworzyć?	46
Rodzaje witryn	46
Ucz się z witryn, które odwiedzasz	49
Cele witryny	50
Organizowanie witryn	51
Organizowanie witryny	52
Organizowanie witryny osobistej	53
Organizowanie strony	53
Układy stron internetowych	54
Najlepsze sposoby organizowania witryny	56
Zachowaj prostotę	56
Zachowaj spójność	57
Zadbaj o łatwość utrzymania	57
4. Projektowanie witryny	59
Nie umiem zrobić takiej ładnej strony!	60
Treść, głupcze!	60
Ogólny projekt	61
Pomysły na design	61
Kolory	62
Magiczna czwórka	62
Kolory heksadecymalne	63
Schematy kolorów	64
Zaburzenia widzenia barw	66
Fonty	67
Fonty systemowe	67
Fonty jako obrazy	69
Fonty i kolor	69
Obrazy	69
Kaskadowe arkusze stylów	70
Najlepsze techniki designu	70
Treść jest najważniejsza	70
Nowości umieść na początku i w środku	70
Zadbaj o prostotę	70
Nie używaj wodotrysków	70
Zachowaj spójność	71

5. Przegląd narzędzi	73
Wybór odpowiednich narzędzi	74
Witryny z programami i recenzjami	74
Pobieranie nowego oprogramowania	74
Nieodzwonne narzędzia	75
Systemy operacyjne	75
Przeglądarki	76
Pakiety biurowe	76
Programy FTP	76
Edytory tekstu	78
Edytory graficzne	79
Edytory HTML	79
Rejestratory dźwięku	81
Edytory wideo	81
Zaawansowane narzędzia	81
Przyszłość darmowych narzędzi internetowych	81
6. Przesyłanie i pobieranie plików	83
Przechowywanie plików	84
Nazewnictwo plików	84
Przechowuj wszystkie pliki internetowe w jednym miejscu	85
Stwórz strukturę organizacyjną	85
Używaj systemu kontroli wersji	86
Twórz kopie zapasowe plików	87
Przesyłanie plików do internetu	88
Logowanie	88
Tworzenie listy serwerów FTP	89
Dodawanie plików	89
Podmienianie plików	90
Pobieranie plików z serwera FTP	91
Jeden plik lub więcej	91
Pobieranie z przeglądarki	91
Rodzaje pobieranych plików	91
Zasady pobierania plików	93

Część III. Podstawy tworzenia witryn

7. Elementy witryny	95
Treść	96
Zasady tworzenia treści	96
Normy	96
Części strony internetowej	97
Tytuł	98
Nagłówki	98

Część główna	99
Stopka	99
Paski boczne	101
Elementy nawigacyjne	101
Części witryny	102
Strona główna	102
Strony z treścią	103
Skąd mam wiedzieć, jak zorganizować witrynę?	105
Reklamy internetowe	106
Reklamy banerowe	106
Reklamy animowane	106
Google AdSense	107
iSocket	107
Widżety reklamowe	108
Wykorzystanie istniejących witryn	111
Serwisy społecznościowe	112
MySpace	112
Facebook	113
Twitter	117
Inne serwisy Web 2.0	118
Pinterest	119
Flickr	119
Delicious.com	120
Promowanie własnej witryny na innych stronach	120
Kreatory witryn	123
Zanim zaczniemy	124
Witryny Google	125
Rejestracja w Witrynach Google	125
Utworzenie Witryny Google	127
Edycja strony	129
Utworzenie strony	131
Przenoszenie strony	132
Usuwanie strony	132
Edycja ustawień strony	133
Edycja ustawień witryny	134
Zalety i ograniczenia Witryn Google	134
Weebly	134
Rejestracja na Weebly	134
Utworzenie witryny na Weebly	135
Edycja strony	136
Zalety i ograniczenia Weebly	137

Webs	137
Rejestracja na Webs	137
10. HTML od podstaw	139
Struktura języka HTML	140
Elementy, tagi i atrybuty	141
Struktura elementów	141
Standardowe znaczniki HTML	142
Znaczniki struktury HTML	142
Znaczniki tekstowe	144
Listy	147
Tabele	148
Linki	149
Obrazy	150
Darmowe edytory HTML	150
Edytory tekstowe	150
Edytory WYSIWYG	150
Dodatkowe materiały	152
Tworzenie kodu HTML w edytorze tekstowym	153
11. HTML5	155
Co to jest HTML5 i co z tego wynika?	155
Standardy	156
World Wide Web Consortium (W3C)	156
HTML i XHTML	156
Standard HTML5	156
Duże zmiany	156
Przeglądarki	157
Źródła informacji na temat HTML5	157
Elementy HTML5	158
Elementy struktury	158
Elementy multimedialne	162
Formularze HTML5	163
Bajery	165
Usunięte elementy	166
12. Praca z obrazami	167
Tworzenie grafiki	168
Kompresja: stratna i bezstratna	168
Edycja obrazów	169
Zmiana wielkości obrazów	170
Zapisywanie obrazów	170
Optymalizacja obrazów	171

Kiedy używać różnych formatów	173
Dzielenie obrazów	173
Mapy obrazów	175
Animowane pliki .gif	175
Obrazy i HTML	176
Znacznik obrazu	176
Obrazy w tekście	177
Obrazy tła	178
Wyszukiwanie obrazów	178
Darmowe obrazy	178
Obrazy cudzego autorstwa	179
Korzystanie z własnych obrazów	179
13. Praca z multimediami	181
Cyfrowe pliki audio	183
Formaty plików audio	183
Odtwarzacze audio	184
Digitalizacja dźwięku	184
Edycja plików audio	185
Streaming	186
Dodatkowe materiały	186
Cyfrowe pliki wideo	187
Formaty wideo	187
Odtwarzacze wideo	188
Digitalizowanie filmów	189
Edycja plików wideo	190
Serwisy filmowe	190
Praca z YouTube'em	190
Dodatkowe materiały	193
Wskazówki co do pracy z multimediami	193
14. Tworzenie witryny w HTML-u	195
Jak działa strona internetowa	196
Plik strony	196
Rozszerzenia	196
Narzędzia do tworzenia stron internetowych	197
Komponenty strony	198
Odnośniki	199
Kaskadowe arkusze stylów	205
Format arkusza stylów	206
Tworzenie arkuszy stylów i odnoszenie do nich	207
Zebranie wszystkiego w całość	208
Skrypty	212
Szablony	213

15. JavaScript dla początkujących	215
Ty też możesz zostać programistą!	215
Proces programowania	216
Narzędzia programistyczne	216
Konsola JavaScript	217
Edytory tekstowe	217
Dodatki do przeglądarek	218
Podstawy JavaScriptu	218
Funkcje JavaScriptu	219
Wersje JavaScriptu	219
Wymagania JavaScriptu	219
Element script	219
Skrypty na stronach i skrypty zewnętrzne	220
Prosty przykład JavaScriptu: rollovery i dynamiczne treści	221
Dodatkowe materiały o JavaScriptcie	223
Samouczki	223
Biblioteki skryptów	225

Część IV. Testowanie i utrzymanie witryny

16. Jak oni to zrobili?	227
Oglądanie kodu witryn	228
Dodatki Firefoksa dla webdeveloperów	229
Polecane dodatki Firefoksa dla twórców witryn	229
Polecane dodatki Chrome dla twórców witryn	233
Polecane dodatki Safari dla twórców witryn	233
Odnaki	233
Widgety	235
Szablony	236
Sieci i witryny deweloperskie	236
17. Funkcjonowanie witryny na smartfonach i tabletach	239
Dlaczego internet mobilny jest ważny?	240
Jak ludzie korzystają z mobilnego internetu	240
Zacznij korzystać z mobilnego internetu	240
Mobilne urządzenia internetowe	241
Mobilne systemy operacyjne	241
Przeglądarki mobilne	242
Ograniczenia mobilnego internetu	244
Utworzenie mobilnej witryny	245
Wykrywanie przeglądarek mobilnych	245
Domeny i subdomeny	245
Używaj właściwego kodu	246

Rozmiary stron	246
Interfejs	246
Czego unikać	247
Narzędzia i witryny dla twórców mobilnych witryn	247
Testowanie witryny na telefonie komórkowym	248
18. Testowanie witryny	249
Dlaczego testowanie jest ważne	250
Plan testowania	251
Zaczynaj od końca	251
Testowanie podstawowej funkcjonalności	251
Testowanie kodu HTML	252
Testowanie przeglądarek	253
Testowanie rozdzielczości	254
Testowanie wydruków	255
Testowanie nawigacji	256
Testowanie spójności designu	256
Testowanie bezpieczeństwa	257
Testowanie witryn na telefony i tablety	257
Testowanie dostępności	258
Po zakończeniu testowania	258
Narzędzia do testowania	259
 Część V. Tworzenie witryn — zajęcia praktyczne	
19. Promocja witryny	261
Autopromocja	262
Oferuj doskonale i unikalne treści	262
Aktualizuj treści	263
Wypromuj swój URL	263
Kontakty z innymi	263
Autopromocja w serwisach społecznościowych	266
Wyszukiwarki	267
Jak działają wyszukiwarki	267
Optymalizacja witryny dla wyszukiwarek	268
Słowa kluczowe	268
Znaczniki meta	268
20. Utrzymywanie witryny	271
To jeszcze nie koniec?!	271
Regularna obsługa	272
Zadania do wykonywania co tydzień	272
Zadania do wykonywania co miesiąc	272
Zadania do wykonywania co rok	272

Dane analityczne	273
Dane analityczne i ich znaczenie	273
Google Analytics	274
Ulepszanie witryny w oparciu o dane analityczne	278
Blog na silniku WordPress	279
Czym jest blog?	280
Po co mi blog?	280
Publikowanie na blogu	280
Udostępnianie treści	281
Czym jest WordPress?	281
Wersje oprogramowania	281
Tworzenie bloga na WordPress.com	282
Rejestracja na WordPress.com	283
Aktywacja konta	285
Logowanie na bloga	286
Tworzenie wpisów blogowych	288
Zarządzanie wpisami blogowymi	289
Zmiana designu bloga	289
Zarządzanie komentarzami na blogu	290
Tworzenie bloga oprogramowaniem WordPress	292
Co musisz wiedzieć, zanim rozpoczniesz	292
Jak działa oprogramowanie WordPress?	292
Ile to wszystko kosztuje?	293
Przed instalacją oprogramowania	294
Sprawdź, czy na serwerze zainstalowane jest odpowiednie oprogramowanie	294
Zdobądź edytor tekstowy	294
Zdobądź klienta FTP	294
Wybierz nazwę użytkownika i hasło	294
Pobierz i zainstaluj WordPressa	295
Pobierz oprogramowanie WordPress	295
Dostosowanie WordPressa	295
Dodawanie motywów	296
Dodawanie wtyczek	296
Personalizacja WordPressa	297
Modyfikowanie motywów	297
Tworzenie motywów	298
Tworzenie wtyczek	299
Blogowanie na iPhone	299
Blogowanie w prosty sposób	300
Bądź na czasie	300

22. Strona firmowa oparta na systemie zarządzania treścią	301
Pięć powodów, żeby używać open source'owego CMS-a	302
Tworzenie witryny przy użyciu Joomla!	303
Zanim zainstalujesz Joomla!	304
Pobranie i instalacja Joomla!	304
Dodawanie artykułów	305
Zarządzanie użytkownikami	307
Moduły, wtyczki, szablony	307
Bądź na czasie	308
Inne open source'owe CMS-y	308
23. Witryna multimedialna	311
Najlepsze metody pracy z multimediami	312
Korzystanie z multimediów	313
Przechowywanie plików multimedialnych	314
Pobieranie plików audio i wideo	315
Strumieniowanie plików audiowizualnych	315
Zaawansowana praca z multimediami	319
Wix.com (www.wix.com)	320
Webtrends Apps (transpond.com)	320
Zaawansowane open source'owe multimedia	320
24. Wiki	321
Pięć powodów, dla których warto użyć serwisu Wikia	322
Pięć powodów, dla których warto użyć oprogramowania MediaWiki	323
Czym jest Wikia?	323
Tworzenie wiki w serwisie Wikia	324
Rejestracja na Wikia	324
Dodawanie stron	326
Edycja strony	326
Linkowanie stron	327
Przeglądanie historii strony	328
Czym jest MediaWiki?	329
Co musisz wiedzieć przed rozpoczęciem pracy	329
Architektura oprogramowania MediaWiki	330
Zanim zainstalujesz oprogramowanie MediaWiki	330
Pobranie i instalacja MediaWiki	330
Bądź na czasie	332

Dodatki

A. Lista najczęściej używanych tagów HTML	333
B. Witryny z darmowym i open source'owym oprogramowaniem	337
Historia open source'a	338
Wiadomości ze świata open source	338
Witryny o open source	338
Systemy operacyjne	338
Przeglądarki	338
Pakiety biurowe	339
Programy do transferu danych (FTP)	339
Edytory tekstu	339
Edytory grafiki	339
Edytory HTML	339
Edytory wideo	340
Nagrywanie dźwięku	340
Serwery	340
Bazy danych	340
Oprogramowanie blogowe	340
Oprogramowanie CMS	340
Oprogramowanie wiki	341
Narzędzia do tworzenia skryptów	341
Skorowidz	343