

# Spis treści

---

Podziękowania .....	9
Wirtualny zespół – co to takiego?.....	11
Etapy rozwoju zespołu .....	21
Czego potrzeba do przeprowadzenia gier .....	33
Jak najlepiej wykorzystać tę książkę .....	43
<b>Rozdział 1. Gry integracyjne dla wirtualnych zespołów na etapie formowania .....</b>	<b>51</b>
Mapa zespołu .....	53
Wszystko o mnie .....	57
Literowa piramida .....	61
Historia z przeszłości .....	65
Cyfrowy balonik .....	67
140 znaków .....	69
Błyskawiczna wyliczanka .....	71
Czekam na kontakt .....	73
To właśnie my .....	77
Wordle: graficzna wizytówka .....	79
Nasza maskotka .....	81
Wirtualne kółko i krzyżyk .....	83
Co kryje imię? .....	85
Kim jesteśmy? .....	87
<b>Rozdział 2. Gry integracyjne dla wirtualnych zespołów na etapie ścierania się .....</b>	<b>91</b>
Opis obrazka .....	93
Origami bez obrazka .....	97
Najlepsze praktyki komunikacyjne .....	99
Ucieczka z Wyspy Wilków .....	105
Układanka obrazkowa .....	109
Haiku .....	111

Posłuchajcie!	113
W szeregu zbiórka!	117
Zagadka logiczna	121
Na pełnym morzu	125
Plusy i trójkąty	129
Ra-ta-ta	131
Pokonywanie przeszkód	133
Na innych falach	135
Wirtualna piątka	137
<b>Rozdział 3. Gry integracyjne dla wirtualnych zespołów na etapie normalizacji</b>	<b>139</b>
NWZH (Najlepszy Wirtualny Zespół w Historii)	141
Telekonferencyjne bingo	143
Pożegnanie w dobrym tonie	147
Opis stanowiska	149
Taki sam, ale inny	151
Tajemniczy coach	153
Aktualizacja statusu	155
Napiszmy historię	157
Nauczę was tego	161
Napisz, zdecyduj, zignoruj	163
Dziesięć minut na dziesięć pytań	167
Niewirtualna przesyłka	171
Wirtualny deser	173
Wirtualny wywiad	175
Przedstaw swoje zdanie	179
<b>Rozdział 4. Gry integracyjne dla wirtualnych zespołów na etapie działania</b>	<b>181</b>
Inny punkt widzenia	183
Pogłębiony wirtualny wywiad	185
Odliczanie	189
Zrób to sam	191
Muzyka na wejście	193
Obraz z pięciu słów	195
Lot numer 287 do Bostonu	197
Stawiam lunch	203
Czarodziejska różdżka	205
Półka na przyprawy	207
Zejście na ziemię	209
Szybkie pisanie	213
Wehikuł czasu	215
Yin i yang	217

Rozdział 5. Gry integracyjne dla wirtualnych zespołów na etapie transformacji ....	221
Uznanie dla wszystkich .....	223
Dopasuj karykaturę .....	225
Niniejszym rekomenduję... .....	227
To była nauczka .....	229
Cinquain .....	231
O autorach .....	235